

Déterminer les propriétés du triangle dont les longueurs seront définies par l'utilisateur

1ere : Demander à l'utilisateur trois valeurs numériques correspondant aux côtés du triangle

Utilisation de **input** et rendre la réponse numérique par utilisation de **int**.

2ieme : Tester si le triangle est un triangle rectangle.

Un triangle (a,b,c) est rectangle si $a^2+b^2 = c^2$

2 solutions :

- Tester les trois possibilités : $a^2+b^2 = c^2$ et $a^2+c^2 = b^2$ et $c^2+b^2 = a^2$
- Déterminer les deux plus petites valeurs que tu nommeras a et b puis tester si $a^2+b^2 = c^2$

3ieme : Tester si le triangle est isocèle, équilatéral, ou quelconque

Un triangle est **isocèle** quand 2 des cotés sont égaux. $a=b$ ou $b=c$ ou $a=c$

Un triangle est **équilatéral** quand les 3 cotés sont égaux : $a=b=c$

Un triangle est **quelconque** quand il n'est pas isocèle et équilatérale.

Tous les cotés sont différents. $a \neq b$ et $b \neq c$ et $a \neq c$